

Trophée Départemental du Jeune Vététiste

RÈGLEMENT 2019

Objectifs

- Organiser une compétition adaptée aux capacités physiques des jeunes de 7 à 16 ans en prenant soin de traduire, lors de ces rencontres, le travail effectué dans les clubs où il existe une section encadrant les jeunes.
- Permettre à l'issue de plusieurs épreuves un classement général des jeunes.

Engagements

- Les inscriptions se feront par email. Il n'y aura aucune confirmation d'inscription envoyée par courrier. Il sera indiqué sur un document en annexe, le calendrier des épreuves avec le choix des épreuves retenues, l'adresse mail, l'adresse postale et n° de téléphone de la personne chargée de l'inscription des concurrents.
- Les engagements devront être reçus une semaine avant la compétition et seront closes une heure avant le départ de la course.
- Pour les licenciés F.F.C. le coût de l'inscription sera de 6 € pour chaque manche, et pour les autres concurrents prise d'une carte à la journée (valable pour une seule épreuve) de 16 € (8 € + 6 € d'inscription), avec la présentation d'un **certificat médical (original)** de moins d'un an, attestant la non contre-indication à la pratique du VTT en compétition.
- Ne seront autorisés à participer aux épreuves de la journée que **les concurrents ayant régularisé leur inscription.**
- Majoration de 2 € pour les inscriptions arrivants au club organisateur après le jeudi minuit précédent la manche.

Organisation

Un responsable sera nommé pour chaque manche par le club organisateur. Seul l'arbitre officiel est habilité à prendre une décision en cas de litige.

- Les compétitions devront être assurées et contrôlées par le club organisateur. Avant chaque épreuve, présentation de tous les documents administratifs (autorisations, assurance, convention secouristes etc...) au corps arbitral. Pour tout manquement, l'épreuve sera annulée.
- L'organisateur devra associer deux épreuves parmi : cross-country, descente ou dual, orientation, XCE (Cross-country Eliminator) et trial.
- Le démarrage de la première épreuve commencera à 10 h 00, l'organisation affichera le détail du déroulement de la journée sur place.
- Pour être classés, les jeunes devront être au départ des deux épreuves. (Excepté en cas de blessure voire vélo inutilisable (constat contrôlé par l'arbitre)).
- Les concurrents recevront un numéro de plaque pour chaque compétition.
- Les concurrents devront pratiquer les 2 épreuves de la journée avec le même vélo et les mêmes dimensions de roues.
- Les épreuves se déroulent par catégorie :
 - Poussins nés en 2011 et 2012 (7 et 8 ans)
 - Pupilles nés en 2009 et 2010 (9 et 10 ans)
 - Benjamins nés en 2007 et 2008 (11 / 12 ans)
 - Minimes nés en 2005 et 2006 (13 / 14 ans)
 - Cadets nés en 2003 et 2004 (15 / 16 ans)
- L'assistance technique autorisée en course et dans la zone prédéfinie, consiste en la réparation ou remplacement de toute pièce du vélo à l'exception du cadre et de la fourche.
- Un poste de ravitaillement (au minimum de l'eau devra être mise à la disposition des compétiteurs)
- Les embouts de guidon devront être bouchés et ce pour toutes les épreuves.
- Les vélos à assistance électrique sont interdits
- Pour les licenciés FFC, seul le coureur est autorisé à retirer sa plaque de cadre en échange de la présentation de sa licence signée.
- Les compétiteurs sont seuls responsables de la conformité aux normes en vigueur du matériel qu'ils utilisent ainsi que de leur entretien.
- Les clubs sont seuls responsables de la conformité aux normes en vigueur du matériel prêté aux compétiteurs.

Sécurité

- l'organisateur devra prévoir une équipe de secouristes diplômés sur l'intégralité de l'épreuve. L'ensemble des parcours devront être sécurisés.

Les Parcours

CROSS COUNTRY

Le circuit fermé est composé d'une boucle à effectuer plusieurs fois.
Les départs sont donnés par catégories.

Sur chaque course, il devra y avoir obligatoirement un vélo balai et un vélo ouvreuse.

Zone de départ :

- Selon le nombre de participants par catégorie, l'organisation fixera le mode de départ soit :

Pour la 1ère épreuve :

- Chaque club effectue le classement de ses coureurs et ce par catégorie.
- Par catégorie et sur chaque ligne, mise en place d'un coureur masculin par club plus une fille de la même catégorie.

Pour les épreuves suivantes :

- En répartissant les concurrents par lignes définies et affectées selon le classement général du TDJV.
- Si le concurrent s'inscrit le jour de la course, il sera positionné en fin de grille.

Zone d'arrivée :

- Un sas d'arrivée délimité par de la rubalise sera situé après la ligne d'arrivée.
- Les commissaires sont les seules personnes habilitées à se trouver dans cette zone.
- Les concurrents sont considérés en course jusqu'au passage de la ligne.
- L'abandon d'un concurrent devra obligatoirement être signalé par celui-ci auprès du commissaire d'arrivée.

Equipement :

- Le port d'un casque rigide, avec la jugulaire attachée, est obligatoire pendant toute la durée de l'épreuve (*reconnaitances comprises*).

Sanctions :

- Aucun engin suiveur ou précédent n'est autorisé. Tout participant qui bénéficiera d'une aide matérielle ou d'une aide technique extérieure sera disqualifié (excepté en zone technique).
- Le remplacement des roues entre concurrents en course est interdit sous peine de disqualification.

- Tout concurrent surpris en sens inverse du circuit sera mis hors course.
- Le non-respect de l'intégralité du parcours, prise de raccourcis ou utilisation de tout autre moyen déloyal pour obtenir un avantage à l'encontre des autres concurrents, entraînera la mise hors course.
- Durée de la course :
 - Poussins : 15 minutes maximum ou 2 km pratiquement plat.
(Boucle minimum de 1 km)
 - Pupilles : 20 minutes maximum ou 4 km pratiquement plat.
(Boucle minimum de 1 km)
 - Benjamins : 25 minutes maximum ou 6 à 7 km avec peu de dénivelé.
(Boucle minimum de 1,5 km)
 - Minimes : 35 minutes maximum ou 8 à 9 km avec un dénivelé < 200 m.
(Boucle minimum de 1,5 km)
 - Cadets : 45 minutes maximum dénivelé non défini.
(Boucle minimum de 1,5 km)

Classements :

- Les classements seront effectués par rapport à l'ordre d'arrivée.
- Ils seront établis par un jury désigné par les organisateurs, seul l'arbitre officiel est habilité à recevoir les réclamations et à publier les divers résultats et classements.

Barème :

Voir annexe 1

TRIAL

- Pour le trial, **les pédales automatiques et les cales pieds sont interdits.**

FORMAT DE COURSE

Fonctionnement du VTT Trial Open free :

- Pour les catégories benjamin, minime et cadet, l'épreuve se dispute sur un circuit de 3 zones comprenant chacune 6 portes.
- Pour les catégories poussin et pupille, sur un circuit de deux zones comprenant 6 portes. 2 passages seront effectués sur une des zones définie par l'organisateur.
- Un pilote peut décider d'arrêter sa course à tout moment. Il devra rendre sa fiche de pointage à la direction de Course. Le pilote sera classé avec les points acquis lors de ses passages.
- Pendant la course, le pilote ne pourra plus entrer à pied dans la zone. Les parents, suiveurs ou accompagnateurs ne doivent en aucun cas s'ingérer dans la compétition et donner des conseils (positions) au concurrent engagé dans la zone. Le suiveur devra demander au responsable de zone l'autorisation de rentrer dans celle-ci pour assurer la sécurité du pilote, lors de passages difficiles.

- Reconnaissance jusqu'à 10 h. Après, celle-ci ne pourra être effectuée que si la zone est disponible, par groupe et ce durant une période de 2 minutes.

ZONES

Présentation

- Le VTT Trial Open-free, consiste à franchir des sections de terrain naturelles ou artificielles, appelées atelier, faisant appel à des notions d'équilibre et de maîtrise du vélo. Ces ateliers sont constitués de différentes portes qui une fois franchies rapportent des points. Chaque zone comportera un maximum de 31 pts pour les 6 portes.
- L'interzone devra être d'une distance suffisante afin de permettre un bon déroulement de l'épreuve.

Zones

- L'épreuve devra comporter :
 - 2 zones pour la catégorie cadet
 - 2 zones pour la catégorie minime
 - 2 zones pour la catégorie benjamin
 - 1 zone pour les catégories poussin et pupille.

Déroulement :

- Les cadets devront effectuer leurs 2 zones respectives plus 1 zone minime définie par l'organisateur.
- Les minimes devront effectuer leurs 2 zones respectives plus 1 zone cadet définie par l'organisateur.
- Les benjamins devront effectuer leurs 2 zones respectives plus 1 zone minime définie par l'organisateur.
- Les pupilles, devront effectuer deux fois la zone poussin pupille, plus 1 zone benjamin définie par l'organisateur.
- Les poussins, devront effectuer trois fois la zone poussin pupille.

Portes :

- Les portes sont formées par des flèches (5 cm X 10 cm) disposées pointes à pointes. Elles ont 3 valeurs différentes :
 - flèches **rouges** 10 points, 1 porte par zone (10 pts)
 - flèches **bleues** 5 points, 3 portes par zone (15 pts)
 - flèches **vertes** 3 points, 2 portes par zone (6 pts)
- Les portes sont numérotées et le pilote doit les passer dans l'ordre de numérotation et ne peut plus revenir en arrière. Par exemple une fois franchie la porte 4 il ne peut plus prendre la 1, la 2 ou la 3.
- De même il ne peut pas repasser une porte déjà franchie (ou engagée axe de la roue avant).
- La porte à 10 points ne doit être positionnée qu'en 4ième voire 5ième position.

Temps imparti

- Le pilote a 2 minutes pour parcourir la zone. S'il dépasse ce temps, le pilote conserve les points des portes franchies dans les 2 minutes. Dès que les 2 minutes sont atteintes, le

chronométrage de celle-ci est arrêté dès lors que le pilote a franchi la porte de sortie de la zone.

- Au coup de sifflet du chronométreur, il doit quitter la zone sans franchir d'autre porte.

Habilitation et rôle des présents dans chaque zone.

- Dès que le premier concurrent a franchi la porte d'entrée de la zone, seuls sont habilités à y être présents :

- Le concurrent
- Le responsable de zone, qui a pour mission d'annoncer à voix haute le n° de l'atelier, le nombre de points de la porte franchie, chaque pose de pied au sol et/ou la sortie du concurrent en cas d'une faute lui imposant l'arrêt du comptage des points.
- Le marqueur qui lui inscrit les points dictés par le responsable de zone et le temps mis par le concurrent sur une zone chronométrée.
- Le chronométreur qui lui déclenche le chronomètre dès que le compétiteur entre dans la zone, signale la minute, les 30 secondes restantes ainsi que par un coup de sifflet, le temps des 2 minutes imparti.
- Un suiveur qui se positionnera en cas de besoin devant l'atelier afin d'assurer la sécurité du pilote.

- Seuls, le marqueur, le chronométreur ainsi que l'arbitre peuvent faire remarquer une erreur commise par le responsable de zone.

DÉCOMPTE DES POINTS

- Le pilote est libre de franchir les portes qu'il souhaite ou qu'il a choisies.
- A chaque passage d'une porte il marque les points de la porte franchie.
- Important : si le pilote utilise un appui pour passer le vélo dans la porte (pied d'assurage par exemple), les points de cette porte ne sont pas comptés.
- S'il ne passe aucune porte, il totalise 0 point.
- Pour que les points de la porte soient comptés il faut que le pilote et le vélo soient entièrement passés dans la porte (point de référence axe de la roue avant et arrière). Tant que la porte n'est pas complètement franchie les « come-back » sont autorisés.
- la porte est considérée comme engagée à partir du moment où le premier axe est passé entre les 2 flèches.
- La porte est considérée comme tentée à partir du moment où les deux axes du vélo sont passés entre les deux flèches.
- La porte tentée est validée à partir du moment où le pilote l'a franchie sans appui.
- Le pilote qui fait chuter une flèche avec son vélo ou avec son corps ou qui survole une flèche ne marque pas les points de cette porte mais peut continuer son évolution dans la zone
- L'épaule contre un arbre est considérée comme un appui et cela entraîne la même pénalité que la pose d'un pied
- Une porte est considérée comme refusée si le concurrent touche ou roule sur une flèche (la pointe de la flèche y compris).

ARRÊT DU COMPTAGE DES POINTS

- Chaque pilote débute l'épreuve trial sans pénalité. Dès qu'une erreur est commise (voir listing ci-dessous), celui-ci prend 1 pénalité. Au 5ème appui (donc 5 pénalités), il doit quitter la zone.

- Cas obligeant le compétiteur à sortir de la zone :

- Au 5ème appui (5 pénalités)

- Lors de passage d'une porte à l'envers
- Passage par-dessus, par-dessous, soulever ou déchirer les limites matérialisées de la zone. Les points de mesure sont les axes des roues et l'axe longitudinal du vélo.
- **La pose des deux pieds en même temps sur le sol ou sur un obstacle (1).**
- Maintien du vélo autrement que par le guidon lorsqu'il y a un appui.
- Si un pied est à terre et que l'autre franchit l'axe longitudinal du vélo.
- Chute, parties du corps au-dessus des hanches en contact avec le sol ou assis au sol ou sur un obstacle
- Appui de la main sur un obstacle ou sur le sol. La main est déterminée du poignet jusqu'à l'extrémité des doigts.
- Lorsque les portes et passages ne sont pas franchis dans le sens de vision des flèches ou dans l'ordre des numéros de portes.
- Lors du dépassement du temps imparti (le pilote conserve les points acquis avant l'arrêt du comptage des points).
- Lorsque la personne en parade touche le pilote
- Dès lors qu'il y a arrêt de comptage des points cela équivalant à 5 pénalités le pilote doit sortir de la zone.

PÉNALITÉS

- Le pilote cumulera 1 point de pénalité dès qu'un appui sera constaté.
- Définition des appuis :
 - Tout appui sur l'obstacle ou sur le sol pour rétablir l'équilibre, soit avec une partie du corps, soit avec une partie du vélo
 - Seul l'appui du pneu est autorisé.
 - Appui d'une pédale et/ou de la protection, sur le sol ou sur l'obstacle sans mouvement du vélo.
- Il est permis de frôler un obstacle (arbre, rocher etc..) avec le corps pendant le mouvement du vélo.
- Aucune pénalité ne sera infligée si cet appui ne permet pas un rétablissement de l'équilibre.
- Il est permis de tourner le pied sur place (pointe ou talon).

CLASSEMENTS

- Le classement se fera en fonction des points accumulés par le pilote dans les 3 zones.
- En cas d'égalité entre 2 pilotes, le départage se fera par rapport au nombre de pénalité (1 pénalité, 2 pénalités, 3 pénalités, etc...).
- Si l'égalité entre 2 pilotes persiste, le temps de passage de l'ensemble des zones sera pris en considération.

(1) Excepté pour les catégories poussin pupille, la pose des deux pieds sera comptabilisée comme la pose d'un pied (1 point de moins sur la bonification).

DESCENTE OU DUAL.

- On pourra prévoir des difficultés moins importantes selon les catégories, en créant des échappatoires pour atténuer les obstacles.

- Seuls les types d'équipements ci-dessous sont autorisés et obligatoires :

Casque intégral monocoque



Caméra interdite sur le casque



Gants longs



Genouillères (genoux tibias)



Gilet avec protection dorsale + coudes + épaules



Pantalon long de descente (Jean autorisé)

Les pantalons de survêtement, les cuissards ou tout autre équipement
sont strictement interdits.



Maillots manches longues (maillot du club de préférence)



- Pour toute sortie de piste, le coureur devra reprendre sa course à l'endroit de son dégagement.
- Les cornes sont formellement interdites et les embouts de guidon devront être bouchés.
- L'utilisation de la caméra embarquée est interdite

Si une des consignes n'est pas respectée, le pilote se verra interdire le départ par les responsables.

ORIENTATION

- **L'équipe sera composée de deux concurrents** de même catégorie (poussin à benjamin) **formée par leur club**. En cas de concurrent isolé, les organisateurs formeront des équipes en fonction des ordres d'inscription.
- Pour les catégories minime et cadet, l'épreuve se déroulera en individuel
- Pour les poussins, ils seront en équipe de 2 accompagnés d'un adulte extérieur à leur club.
- L'épreuve consistera à retrouver des balises sur un secteur dans un temps limité (les poussins seront accompagnés d'un adulte extérieur à leur club).
- Seuls les chemins, sentes et sentiers marqués sur la carte ne peuvent être empruntés

Equipement :

- Le port du casque rigide avec jugulaire attachée est obligatoire pendant toute la durée de l'épreuve.

Le porte carte et la montre sont vivement conseillés.

Fournitures :

- Chaque équipe recevra au départ de l'épreuve :
 - Une carte géographique détaillée (1/25000) sur laquelle figureront l'emplacement et le descriptif de toutes les balises.
 - Un carton spécifique de contrôle avec le numéro des balises à trouver et à remettre à l'arrivée de chaque secteur.

But :

- Il s'agit d'une course pendant laquelle il faudra retrouver les balises mentionnées sur la carte en un minimum de temps.

POUSSINS : 4 balises maxi avec un temps inférieur à 30 minutes

PUPILLES : 6 balises maxi avec un temps inférieur à 40 minutes

BENJAMINS : 8 balises maxi avec un temps inférieur à 45 minutes

MINIMES : 10 balises maxi avec un temps inférieur à 55 minutes

CADETS : 12 balises maxi avec un temps inférieur à 60 minutes

- Un nombre de points différent sera attribué à chaque balise en fonction de sa difficulté d'accès (technique ou distance)
- Le coureur doit effectuer le pointage du carton sur le vélo. Si cela n'est pas possible, le vélo doit être au côté du coureur.

Classements :

- Ils se feront par catégorie, ils seront basés sur :
 - Le total des points affectés aux balises pointées
 - Les pénalités éventuelles
- En cas d'égalité :
 - Le temps entre le départ et l'enregistrement du carton de pointage à l'arrivée pris sur l'équipe au complet (***les deux participants avec chacun son vélo***) à la table de marque.
 - Ils seront établis par un jury désigné par les organisateurs, seul l'arbitre officiel est habilité à recevoir les réclamations et à publier les divers résultats et classements.

Pénalités ou sanctions :

- En cas de dépassement du temps d'épreuve théorique imparti, le concurrent sera pénalisé d'un point par tranche de 2 minutes de retard.
- La perte des cartons de contrôle entraînera une rétrogradation au classement après le dernier concurrent classé dans les règles.
- Chaque équipe devra impérativement faire son parcours seule (sans aide extérieure) de la remise des cartons de zone à l'arrivée. Des contrôles seront effectués tout au long de l'épreuve et en cas de non-respect, des pénalités en temps seront attribuées.

- Disqualification en cas de :

- Sortie de zone, franchissement de clôture, de chemins barrés d'une croix, de champs.
- Communication faisant appel à des moyens techniques entre les coureurs et / ou l'extérieur.
- Communication avec l'encadrement, les concurrents des autres catégories et les personnes externes à l'organisation est strictement interdite.

Contrôle :

- Un groupe neutre de contrôleurs sera mis en place par le comité d'organisation.
- Il sera chargé de veiller au bon déroulement de l'épreuve pour l'ensemble des catégories.

Les classements

- Ils se feront à l'issue de chaque épreuve et par catégorie avec la grille de points située en annexe 1. Puis le classement final de la journée se fera par l'addition des points des deux manches. *Nous classerons les garçons et les filles séparément.*

- Un classement jour sera établi après chaque épreuve.

- Durant les 5 manches, deux classements seront établis :

- a) Un classement général TDJV (seuls sont pris en compte les licenciés FFC de la région Rhône Alpes).
- b) Un classement final TDJV (seuls sont pris en compte les licenciés FFC du Rhône).
- c) La manche la plus défavorable (**excepté celle de l'Etoile Cycliste Muroise**) sera considérée comme joker et donc pas prise en compte pour le classement final TDJV.

- En cas d'égalité sur le classement final TDJV, les concurrents seront départagés par le nombre de meilleures places (places de premier, places de second, etc.) sur la totalité des épreuves organisées.

- Le non-respect de ce règlement voire tricherie, entraînera de facto la disqualification du coureur.

ANNEXE 1 Points Classements

Place	Points	Place	Points	Place	Points	Place	Points
1	150	26	90	51	40	76	15
2	147	27	88	52	39	77	14
3	144	28	86	53	38	78	13
4	141	29	84	54	37	79	12
5	138	30	82	55	36	80	11
6	135	31	80	56	35	81	10
7	132	32	78	57	34	82	9
8	129	33	76	58	33	83	8
9	126	34	74	59	32	84	7
10	123	35	72	60	31	85	6
11	120	36	70	61	30	86	5
12	118	37	68	62	29	87	4
13	116	38	66	63	28	88	3
14	114	39	64	64	27	89	2
15	112	40	62	65	26	90 et +	1
16	110	41	60	66	25		
17	108	42	58	67	24		
18	106	43	56	68	23		
19	104	44	54	69	22		
20	102	45	52	70	21		
21	100	46	50	71	20		
22	98	47	48	72	19		
23	96	48	46	73	18		
24	94	49	44	74	17		
25	92	50	42	75	16		